



Architecture intérieure

publié le 07/03/2022 - mis à jour le 08/03/2022

Descriptif :

Ou comment concevoir une pièce entière pour exploiter la technique de la perspective ?

Après l'apprentissage de la technique de la perspective cavalière (illusion 3D) qui restitue un résultat assez "cubique" comme dans le jeu vidéo Minecraft, les élèves ont étudié en classe la technique de la perspective linéaire à un point de fuite.

Cette seconde perspective a le mérite de rendre un aspect de profondeur plus réaliste et fidèle à notre perception de la réalité.

L'objectif de ce sujet était, pour les élèves de 4ème, de concevoir (imaginer) et réaliser (dessiner) une pièce complète, comprenant au moins 10 meubles et qui devait être personnalisée en fonction des goûts de l'élève - le tout en exploitant exclusivement la technique de la perspective linéaire (ou conique / frontale) à un seul point de fuite.

Vous pouvez admirer le résultat des travaux qui méritent toute votre attention car ce type de sujet réclame du temps et un réinvestissement des connaissances (figures / volumes / tracé & rigueur) acquises en mathématiques pour le niveau cycle 4.

Portfolio

