



Le jeu pour apprendre autrement

publié le 28/01/2022

Descriptif :

Au collège on expérimente les jeux comme supports d'apprentissage et de développement des compétences psycho-sociales

L'équipe éducative du collège Curie (enseignants, personnels de vie scolaire, ..) se forme à l'utilisation des jeux comme supports d'apprentissages et de développement de compétences psycho-sociales.



Ce matin, une petite séance de *Dixit* au CDI a permis aux élèves de coopérer, de développer leurs imaginaires, leur vocabulaire, d'apprécier des graphismes différents, d'apprendre à perdre...avec le sourire !

D'autres expérimentations sont à venir !