

# Camp plein air Saint Pierre de Maillé

**Du 19 au 23 juin 2023**

**VTT**  
**Escalade**  
**Spéléologie**  
**Tir à l'arc**  
**Kayak**  
**Camping**

## PREAMBULE

*Ce séjour n'est pas une colonie de vacances mais un moment privilégié du temps scolaire pendant lequel vos enfants doivent acquérir des compétences (vivre en groupe pendant plusieurs jours consécutifs, gérer des activités à risque avec un maximum de sécurité, assurer des tâches matérielles, savoir s'entraider...*

## PROJET CAMP PLEIN AIR 6<sup>ème</sup>

### ASSOCIATION SPORTIVE

#### Objectifs:

Permettre aux élèves d'enrichir :

- Leur parcours santé en développant leurs compétences en matière de sécurité.
- Leur parcours artistique et culturel en pratiquant des activités de pleine nature non envisageables dans le cadre scolaire habituel en découvrant certaines caractéristiques historiques et géographiques liées au site.
- Leur parcours citoyen à travers la vie en communauté.

Ainsi que des compétences liées au socle commun :

- Domaine 1 = s'exprimer en utilisant le langage du corps.
- Domaine 2 = coopération et réalisation de projets.
- Domaine 3 = respect des autres, responsabilités.
- Domaine 4 = démarche scientifique, traitement de l'information.

#### Déroulement:

- **LUNDI** : départ en vélo (rdv à 8h 30, vérification des vélos puis départ vers 10h00)
- Pique nique vers 12h30
- Arrivée au campement vers 15h00 (camping de St Pierre de Maillé)
- Installation du campement et constitution des 4 groupes d'activités
- **MARDI + JEUDI** : Chaque groupe participe à 2 activités (1 par demi-journée).
- **MERCREDI** : journée à Angles sur l'Anglin (kayak, visite, jeux, arts plastiques)
- **VENDREDI** : rangement et retour en vélo. Arrivée vers 17h30.

**TOUS LES DEPLACEMENTS SE FONT EN VELO. Les vélos et les tentes sont fournis par les élèves. Port du casque obligatoire.**

**ATTENTION : le collège ne fournit pas de tente.**

**Pas d'objets précieux (téléphone, appareil photo, bijoux...) et pas d'argent.**

## LISTE DE MATERIEL

Un VTT et un casque (pas de vélo de route, ni de BMX)

- Affaires de toilette
- Sac de couchage
- Matelas type "karimat " (pas de matelas pneumatique)
- Une gourde
- Une lampe électrique
- Un petit sac à dos
- 2 Tenues chaudes pour le soir
- 1 Tenue de pluie
- Une serviette de table

## POUR PRATIQUER LES ACTIVITES PHYSIQUES

*(En plus des vêtements habituels)*

- Lunettes de soleil (plus attache lunettes), crème solaire.
- Chapeau (bob, casquette)
- Vêtement de pluie (k - way )
- Une vieille paire de tennis (pour le kayak)
- Un vieux pull en laine ou Sweat (pour le kayak)
- Plusieurs pantalons ou shorts de sport pour pouvoir se changer en cas de pluie. Pour la pratique des activités, dès le départ en VTT, les élèves doivent être en tenue de sport, **les jeans ne sont pas autorisés.**
- 6 paires de chaussettes de rechange
- Maillot de bain
- Deux sacs poubelle (20 litres ) pour mettre les vêtements sales secs et les vêtements mouillés.
- Un kit de réparation pneus + 1 chambre à air de rechange
- De quoi écrire (carnet , stylo )
- Une tenue pour la spéléologie (manches longues et jambes longues) De vieux vêtements.

**Traitement médicaux : au départ du séjour, merci de bien vouloir donner à un professeur d'EPS les médicaments ainsi que les prescriptions correspondantes, le tout dans un sac nominatif. *Aucun élève ne doit avoir de médicaments sur lui.***

## PREPARATION VTT

Tous les organes de sécurité doivent être en excellent état !

Ils doivent être vérifiés par les parents ou par un professionnel avant le départ.

Un contrôle sera malgré tout effectué le matin du départ ainsi qu' 'un test de conduite.

Doivent être vérifiés:

**Freins** : avant et arrière, vérifier l'état des câbles et des patins (une butée d'arrêt de câble doit exister sur les anciens systèmes).

**Dérailleurs** : vérifier son bon fonctionnement et la facilité de son utilisation.

**Pneus** : comme pour une voiture, les dessins doivent être apparents et profonds.

**Selle** : elle doit être réglée à la hauteur de l'utilisateur et bien fixée (la jambe doit pouvoir se mettre en extension complète, pieds à plat, quand la pédale est en bas).

**Pédalier** : il ne doit pas avoir du tout de jeu.

**Roues** : si elles sont voilées, même légèrement, il faut les réparer (ce travail est l'affaire d'un spécialiste) Les axes des roues ne doivent pas avoir de jeu.

**Chaîne** : elle doit être huilée et les maillons doivent tous être libres (la rouille parfois les soude entre eux et cela nuit au bon fonctionnement)

Si le VTT de votre enfant ne fonctionne pas bien cela peut lui rendre le séjour très pénible. **NOUS DEVRONS NOUS EN SERVIR TOUS LES JOURS !**

## REGLEMENT INTERIEUR DU CAMP

Le séjour doit se dérouler pour tous dans les meilleures conditions de confort et surtout de sécurité. Pour cela un certain nombre de règles sont à respecter et certains comportements sont à proscrire.

1° Tous les élèves doivent rester dans l'enceinte du camping en dehors des activités programmées. Aucune sortie n'est autorisée sans la permission explicite d'un professeur d'EPS.

2° La vie au camping suppose le respect des lieux et des autres campeurs, à cet effet, il est interdit de faire du bruit qui pourrait gêner les occupants ou troubler leur séjour.

3° Le lever du matin est fixé à 8 heures et aucun bruit n'est autorisé avant cette heure. Sauf besoin impératif il est interdit de quitter sa tente avant l'heure fixée.

Dans tous les cas le silence complet est exigé à partir de 22h 30.

4° Malgré la présence d'une équipe de nettoyage vous ne devez rien jeter sur le sol, des poubelles sont prévues à cet effet.

5° L'environnement des tentes doit être propre et vous devez dans la mesure du possible ranger tout votre matériel à l'intérieur.

6° L'espace dédié au matériel peut recevoir une partie de vos effets à condition qu'ils soient rangés et qu'ils ne gênent pas l'accès au matériel collectif.

7° Les vélos dès votre arrivée au camp doivent être rangés dans la zone prévue à cet effet. Si vous avez un problème mécanique vous devez le signaler aussitôt et amener votre vélo près de l'espace réparation.

8° Les jeux sont autorisés si vous n'avez pas de tâches matérielles à faire. Ils doivent se dérouler sans perturber le repos ou le travail des autres.

9° Les tâches programmées sont obligatoires pour tous et personne ne peut s'y soustraire. Vous devez quand cela est prévu demander aux responsables comment vous acquitter de votre tâche.

**Vous êtes ici pour profiter du séjour, apprendre à vous connaître mais aussi vous entraider et faire tout pour que cela soit, pour tous, un excellent moment dans votre scolarité !**

**Le non-respect de ces règles pourra entraîner un arrêt immédiat de la participation au séjour et donc un retour immédiat au collège.**

## REGLES DE SECURITE POUR LES ACTIVITES

### ESCALADE - SPELEOLOGIE - VTT - TIR A L'ARC - KAYAK

#### REGLES COMMUNES:

Dans toutes les activités, les élèves doivent être appairés et si cela n'est pas possible être regroupés par trois. Ils doivent donc avoir une attitude responsable et surtout alerter le professeur dès l'apparition d'un problème de sécurité pour eux et pour le groupe.

Dans toutes les activités ils doivent rester dans les zones de pratique délimitées par l'encadrant. Il est interdit de quitter une activité sans en avoir explicitement prévenu le responsable. Si, pour une raison pratique, les élèves doivent être hors de vue d'un encadrant ils doivent toujours rester par deux.

#### ESCALADE:

- Une autoévaluation et une coévaluation du matériel et des systèmes de sécurité est obligatoire avant toutes les escalades. Dans tous les cas il est interdit d'entamer une escalade sans en avoir demandé l'autorisation à un responsable.
- Le nœud en huit avec un contre nœud de pêcheur est obligatoire pour s'encorder.
- Le frein autobloquant est utilisé de préférence mais malgré cela la contre assurance et le nœud en queue de vache sont nécessaires.
- L'utilisation du descendeur de type seau n'est possible qu'après demande à un professeur et doit se faire avec contre assurance.

**LE PORT DU CASQUE EST OBLIGATOIRE !!!!!!!!!**

#### SPELEOLOGIE:

- Une autoévaluation et une coévaluation du matériel et des systèmes de sécurité est obligatoire avant toutes activités. Dans tous les cas il est interdit d'entamer le parcours sans en avoir demandé l'autorisation à un responsable.
- Interdit de se pousser ou de crier dans les souterrains.

**LE PORT DU CASQUE EST OBLIGATOIRE !!!!!!!!!**

## KAYAK :

- Avant l'embarquement les gilets doivent être attachés. Vous devez vérifier si le dispositif de flottaison est en état.
- L'embarquement ne peut se faire que dans les lieux indiqués par le professeur
- Les zones d'évolution autorisées sont celles indiquées pour l'exercice et il est interdit de partir à l'aventure.
- En cas de dessalage (retournement) il faut essayer de retourner son bateau même plein d'eau et tenter de rejoindre le bord le plus proche même si vous avez pieds. Pensez à récupérer ou faire récupérer votre pagaie avant qu'elle ne parte dans le courant.
- Pensez à vider votre bateau avant que l'eau qu'il contient ne devienne une entrave dans vos manœuvres.

**LE PORT DU CASQUE et de chaussures EST OBLIGATOIRE !!!!!!!**

## VTT :

- Vous devez vérifier le bon fonctionnement de votre matériel de sécurité avant le départ (au camp) et signaler tous les problèmes avant de partir.
- Pendant le parcours, gardez l'ordre établi au départ et ne pas doubler vos camarades sans autorisation préalable.
- En cas de problème sur le parcours (crevaison dérailleur frein...) le signaler le plus vite possible au responsable (il y a toujours un responsable en queue de groupe).

**LE PORT DU CASQUE EST OBLIGATOIRE !!!!!!!**

## TIR A L'ARC

- Ne jamais tirer avant l'ordre de tir
- Ne jamais aller chercher ses flèches avant l'ordre
- Ne pas poser les arcs au sol
- Toujours diriger la flèche vers la cible
- Respecter l'alignement du pas de tir

# Exemple de programme de la semaine

	LUNDI			MARDI			MERCREDI			JEUDI			VENDREDI		
	Activité		camping	Activité		camping	Activité		camping	Activité		camping	Activité		camping
	Matin	AM		Matin	AM		Matin	AM		Matin	AM		Matin	AM	
1	Vélo jusqu'à Puygirault puis installation du campement		M	Escala	spélé	V	Journée Angles sur l'Anglin (visite du château et du Roc-aux-sorciers)	R	Kayak	Arc	C	Rangement et pliage des tentes + perfectionnement dans certaines activités ou arts plastiques pour ceux qui le veulent	Retour en vélo à Chauvigny	M	
2		V	spélé	Escal	R	C		Arc	Kayak	M	V				
3		R	Kayak	Arc	C	M		Escala	spélé	V	R				
4		C	Arc	Kayak	M	V		spélé	Escal	R	C				

M = Rangement camp et matériel

R = Débarasser, laver les tables, ramener, essuyer et ranger la vaisselle propre

V = faire la Vaisselle

C = faire la cuisine et mettre le couvert

Tous les élèves participent à la cuisine, à la mise en place de la table et de la vaisselle.