



Projet "Concours Yes We Code"

publié le 25/04/2023

Descriptif :

Vidéo pour la participation au concours "Yes We Code"

Lien de la vidéo en ligne :

<https://tube-sciences-technologies.apps.education.fr/w/mi4M3Q2dnJb1y3Xbzk5BhZ>

Lors de l'EPI "Gameprog - comment programmer en s'amusant ?", les 130 élèves devaient atteindre plusieurs niveaux d'objectifs (7 levels) pendant les séances de mathématiques et de technologie. Le projet se poursuit en technologie actuellement avec la réalisation d'une coque en forme de Gamepad pour la carte microbit.

Ce projet peut être retenu par les élèves pour le sujet d'oral du DNB.

Portfolio



Documents joints

 [clgfayeswecode2023_-_compressed-2](#) (MPEG4 de 28.6 Mo)

 [s25_-_synthese_histoire_de_la_programmation_surligne](#) (PDF de 353.2 ko)



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.