



# HACKATON ECOLE-ENTREPRISES SAISON 1

publié le 14/04/2019

Les 3e ont pu vivre leur premier "**hackaton**" le 12 avril.

Un "**hackaton**", c'est un challenge créatif et numérique. L'équipe des enseignants-coachs a proposé des défis à partir des visites d'entreprises du 25 et 26 mars derniers.

Parmi les défis les plus choisis par les élèves pour cette première édition au collège :

- ▶ *Vous êtes reporter spécial et vous présentez depuis un studio une émission sur l'actualité de la journée au collège : la visite de ...*
- ▶ *Promouvoir l'entreprise ...en organisant une action, un événement, un challenge qui sorte de l'ordinaire.*

Et à la fin de la journée, deux équipes ont été récompensées pour la créativité, l'originalité de leur réalisation et leur capacité à coopérer.

- Manon, Simon, Léna, Willy et Arthur ont remporté le premier prix (remis par le Club des Entreprises) grâce à leur projet d'escape Game, action destinée à promouvoir l'entreprise de la Fée des Lois. La bande-annonce qu'ils ont créé à partir de l'application I-Movie donnait le frisson !
- Le deuxième prix (remis par le Rotary Club) a été attribué à une création originale qui visait à donner un coup de balai aux idées reçues sur le monde de l'entreprise suite à la visite de la scierie Archimbaud : celle d'Ilona, Pierre, Paul, Solenne, Marylou et Pierrick.

Bravo à ces deux équipes et à l'ensemble des élèves qui ont participé à ce concours en donnant leur maximum tout au long de la journée !

## Portfolio

