



EPI 3ème. Crypter dans les pas d'Alan Turing

publié le 09/04/2021 - mis à jour le 07/06/2021

Code de César programmé sous scratch

Descriptif :

Voici le programme réalisé sous scratch qui permet de crypter et décrypter des messages à l'aide d'une clé connue.

Scratch



Scratch (Scratch)



**Académie
de Poitiers**

Avertissement : ce document est la reprise au format pdf d'un article proposé sur l'espace pédagogique de l'académie de Poitiers.

Il ne peut en aucun cas être proposé au téléchargement ou à la consultation depuis un autre site.