

RUGBY	<b>SUIVI DE CYCLE</b>	CLASSE :6EME
Lieu :au stade		Déplacement :à pied
Horaires :		Calendrier :

COMPETENCES A ACQUERIR	
CM1	<u>Faire des choix pertinents pour conserver et faire avancer le ballon vers l'en but adverse</u>
CM2	<u>Freiner ou bloquer la progression du ballon en toute sécurité</u>
CM3	<u>S'organiser collectivement pour faire progresser le ballon</u>
CMS1	<u>S'inscrire dans le cadre d'un projet de jeu simple lié à la progression du ballon.</u>
CMS 2	<u>Respecter les partenaires, les adversaires et les décisions de l'arbitre.</u>
Situation de référence	<b>4 contre 4</b>

Leçon	Type	Compétence	Absents/inaptes	BILAN METHODOLOGIQUE			BILAN MOTEUR			REMARQUES/PERSPECTIVES
				+	0	-	+	0	-	
L1										
L2										
L3										
L4										
L5										
L6										
L7										
L8										
L9										
L10										
L11										

{A=apprentissage/stabilisation ;E=évaluation ;D=développement}